



BSG le cochonnet Schopfheim e.V.



Neue Turnierserie ab 2026

Heidelberger Kreisel (Christian Gross)

Das Turnier wird einmal im Monat gespielt.

Startgebühr 1 Euro.

Jeweils am 3. Dienstag im Monat

Beginn ab 19 Uhr pünktlich!

21.04.2026 / 19.05.2026 / 16.06.2026 / 21.07.2026 / 18.08.2026 / 15.09.2026 / 20.10.2026

Jeder Spieler startet zu Beginn der Serie mit „0 Kreiselpunkten“.

Zu Beginn des Turniers werden Gruppen aus 4 Spielern gebildet (am ersten Abend frei gelost) für drei Spiele Doublette: Jeder spielt einmal mit jedem in der Gruppe.

1 und 2 gegen 3 und 4

1 und 3 gegen 2 und 4

1 und 4 gegen 2 und 3

Dabei kann ein Spieler 3 Siege, 2 Siege, 1 Sieg oder keinen Sieg in seiner Gruppe erreichen und gewinnt oder verliert „Kreiselpunkte“ gemäß folgender Regel:

3 Siege + 8 Punkte

2 Siege + 2 Punkte

1 Sieg - 2 Punkte

0 Siege - 8 Punkte

Das heißt bereits nach dem ersten Abend haben die Spieler unterschiedliche Punktestände, die in einer Liste geführt werden. An den folgenden Abenden werden die Gruppen dann nicht mehr gelost, sondern nach Kreiselpunkte-Stand der Anwesenden gebildet.

Die „Vier“ anwesenden Spieler mit den meisten Punkten bilden die erste Gruppe, die nächsten „Vier“ die zweite Gruppe usw.

Regelungen für Sonderfälle:

- Bei Punktegleichstand entscheidet das Los, wer in welchem Kreisel spielt.
- Kann ein Kreisel z.B. Wetter-bedingt nicht zu Ende gespielt werden, gelten folgende Wertungen=
2:0 = 4 Punkte / 1:1 = 0 Punkte / 0 : 2 = -4 Punkte / 1 : 0 = 2 Punkte / 0 : 1 = -2 Punkte
- Steigt ein Spieler aus einem Kreisel vorzeitig aus, muss er zusätzlich zur Wertung unter Punkt 2 an jeden der Teilnehmer in seiner Gruppe weitere 2 Punkte abgeben.
- Bei Bedarf müssen am Ende der Punkte-Liste Kreisel aus 5 oder 6 Spielern gebildet werden (= Triplette)
Paarungen wie folgt:

- o 5er Kreisel

1. Spiel

S1 + S2 + S3	gegen	S4 + S5
--------------	-------	---------

2. Spiel

S1 + S3 + S5	gegen	S2 + S4
--------------	-------	---------

3. Spiel

S2 + S4 + S5	gegen	S1 + S3
--------------	-------	---------

- o 6er Kreisel

1. Spiel

S1 + S2 + S3	gegen	S4 + S5 + S6
--------------	-------	--------------

2. Spiel

S1 + S3 + S5	gegen	S2 + S4 + S6
--------------	-------	--------------

3. Spiel

S1 + S4 + S6	gegen	S2 + S3 + S5
--------------	-------	--------------

- Kommt ein Spieler nach Turnierbeginn, kann er an diesem Abend nicht mehr einsteigen!
- Spieler, die nicht am ersten Abend der Serie teilnehmen, starten bei der ersten Teilnahme mit 0 Kreisel-Punkten.