



BSG le cochonnet Schopfheim e.V.

Turnierserie ab 2026

Heidelberger Kreisel (Christian Gross)



Das Turnier wird **einmal im Monat** gespielt.

Jeweils **am 3. Sonntag im Monat (Winter)**

Jeweils **am 3. Dienstag im Monat (Sommer)**

Startgebühr 1 Euro

Beginn ab 10 Uhr pünktlich!

Beginn ab 19 Uhr pünktlich!

So 22.11.2026

So 20.12.2026

So 17.01.2027

So 21.02.2027

So 21.03.2027

Di 20.04.2027

Di 18.05.2027

Di 15.06.2027

Di 20.07.2027

Di 17.08.2027

Di 21.09.2027

So 17.10.2027

Jeder Spieler startet zu Beginn der Serie mit „0 Kreiselpunkten“.

Zu Beginn des Turniers werden Gruppen aus 4 Spielern gebildet für drei Spiele Doublette.

Die Spieler haben unterschiedliche Punktestände, die in einer Liste geführt werden.

Die Gruppe werden nach Kreiselpunkten, Stand der Anwesenden gebildet.

Die „Vier“ anwesenden Spieler mit den meisten Punkten bilden die erste Gruppe, die nächsten „Vier“ die zweite Gruppe usw.

1 und 2	gegen	3 und 4
1 und 3	gegen	2 und 4
1 und 4	gegen	2 und 3

Dabei kann ein Spieler 3 Siege, 2 Siege, 1 Sieg oder keinen Sieg in seiner Gruppe erreichen und gewinnt oder verliert „Kreiselpunkte“ gemäß folgender Regel:

3 Siege	+ 8 Punkte
2 Siege	+ 2 Punkte
1 Sieg	- 2 Punkte
0 Siege	- 8 Punkte

Regelungen für Sonderfälle:

- Bei Punktgleichstand entscheidet das Los, wer in welchem Kreisel spielt.
- Kann ein Kreisel z.B. Wetter-bedingt nicht zu Ende gespielt werden, gelten folgende Wertungen =
2:0 = 4 Punkte 1:1 = 0 Punkte 0:2 = -4 Punkte 1:0 = 2 Punkte 0:1 = -2 Punkte
- Steigt ein Spieler aus einem Kreisel vorzeitig aus, muss er zusätzlich zur Wertung unter Punkt 2 an jeden der Teilnehmer in seiner Gruppe weitere 2 Punkte abgeben.
- Bei Bedarf müssen am Ende der Punkte-Liste Kreisel aus 5 oder 6 Spielern gebildet werden (= Triplette)

Paarungen wie folgt:

o 5er Kreisel			
1. Spiel		2. Spiel	
S1 + S4 + S5	:	S2 + S3	
S1 + S3 + S5	:	S2 + S4	
3. Spiel			
S2 + S3 + S4	:	S1 + S5	

o 6er Kreisel			
1. Spiel		2. Spiel	
S1 + S2 + S5	:	S3 + S4 + S6	
S1 + S3 + S6	:	S2 + S4 + S5	
3. Spiel			
S1 + S4 + S5	:	S2 + S3 + S6	

- Kommt ein Spieler nach Turnierbeginn, kann er an diesem Abend nicht mehr einsteigen!
- Spieler, die nicht am ersten Abend der Serie teilnehmen, starten bei der ersten Teilnahme mit 0 Kreisel-Punkten.